I.T.E. 'P.SAVI' - VITERBO

INFORMATICA

Programma svolto nella classe III/B Sistemi Informativi Aziendali

Anno scolastico 2024/2025

OBIETTIVI MINIMI

Concetti di Base Informatici e Matematici

- Richiami di Matematica-Logica-Insiemistica **(*)**
- Struttura Logico-Funzionale di un SE **(*).**

TP1-Tecniche di Programmazione I: fondamenti di programmazione

- Analisi e risoluzione di problemi mediante algoritmi: comprensione del testo, analisi del problema, stesura del modello funzionale e risolutivo **(*).**
- Rappresentazione di algoritmi mediante diagrammi a blocchi e pseudo-codifica **(*).**
- Elementi fondamentali di un algoritmo: costanti, variabili, espressioni, istruzioni **(*).**
- Istruzioni di base: input/output, assegnamento **(*).**
- Variabili particolari: Contatori, Accumulatori e Flag **(*).**
- Le strutture di controllo fondamentali: sequenza, selezione, iterazione **(*).**
- Analisi e progettazione di algoritmi di conteggio e ricerca su SD non solo primitive **(*).**

TP1-Tecniche di Programmazione I: Organizzazione dati- Strutture Dati Statiche

- Tipi di dati primitivi: Interi, Reali, Booleani, Caratteri, Stringhe **(*).**
- Costruzione di Espressioni **(*).**
- Tipi di dati strutturati: Array a una dimensione (vettori **(*)**)
- Algoritmi fondamentali per la gestione dei tipi di dati introdotti: conteggi e ricerche **(*).**
- Vettori paralleli

TP1-Tecniche di Programmazione I: Linguaggi di Programmazione

- Differenza tra linguaggio macchina e linguaggi evoluti **(*).**
- Lessico, Sintassi e Semantica dei linguaggi **(*).**
- Studio di un linguaggio di programmazione per la codifica degli algoritmi e delle strutture dati studiati: **JavaScript (*).**
- Struttura di un programma JS **(*).**
- Regole sintattiche e semantiche necessarie per la codifica degli algoritmi sviluppati **(*).**
- Implementazione di tutti gli algoritmi studiati su interfaccia Browser-Based con uso di HTML5 e CSS3 **(*).**
- **Il DOM:** architettura e principi di navigazione (cenni)

TW1-Tecnologie WEB I

- L'architettura del Web **(*)**
- Il linguaggio **HTML (*)**
- Le Regole **CSS (*)**

N.B.

*** gli argomenti contrassegnati in neretto con l'asterisco costituiscono le basi del corso del terzo anno e la loro conoscenza è fondamentale per il recupero di eventuali debiti formativi.**

Modalità di Verifica

La verifica consiste in una prova scritta con contestuale discussione orale delle soluzioni proposte.
Durata della prova: 2 ore.